

UNIVERSIDAD AGRO-ALIMENTARIA DE MAO "IEES-UAAM"



**Mao, Valverde
República Dominicana**



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Tácticas y Sistemas de Juego en el Fútbol I
Clave de la asignatura:	FUT-110
Pre-requisito:	
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 2 – 3

II. PRESENTACIÓN:

La historia del fútbol está plagada de grandes jugadores que fueron incapaces de adaptarse a un equipo por estar acostumbrados a sistemas de juego totalmente distintos. También ha sido frecuente el fracaso de entrenadores en cualquier club en los que pretendieron sin éxito introducir sistemas de juego que les habían proporcionado esplendidos resultados en otros equipos. De todo esto, cabe deducir, que aunque los sistemas de juego siguen el curso de la moda y se aceptan generalmente en distintos clubes y diferentes países, cada equipo posee una mentalidad propia que lo hace distinto de otros equipos del mismo país, e incluso de la misma ciudad. En la asignatura Tácticas y Sistemas de Juego en el Fútbol I pretendemos hacer un bosquejo de los sistemas de juego las diferentes aristas que conllevan la aplicación correcta para la obtención de mejores resultados en un partido de fútbol.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Conocer aspectos elementales sobre el origen y evolución del fútbol.
- Saber aplicar los sistemas de juego para que estén al servicio del juego.
- Argumentar en las características de los jugadores, el rol que van a desempeñar por demarcación, tanto a nivel individual, como componente de una línea en el ámbito grupal, y colectivo en la táctica de equipo.
- Plantear la estructura básica de cómo estará organizado un equipo tanto en ataque como en defensa.
- Analizar las diferentes fases por la que deben pasar los jugadores en cada uno de los aspectos ofensivos y defensivos.
- Conocer los elementos componentes del sistema de juego en la fase ofensiva.
- Analizar los diferentes tipos de ataque, así como la transición defensa-ataque (contraataque).
- Analizar los diferentes tipos de contraataques y los principios ofensivos que lo fundamentan.
- Comprender en el sistema de juego como defender y la forma de hacerlo partiendo de la defensa zonal.
- Analizar los diferentes medios tácticos defensivos dentro de la estructura defensiva zonal.



IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I. – Evolución del sistema de juego de futbol. En esta unidad el estudiante podrá comprender la evolución por la que ha pasado el juego de futbol.

- Lección 1.1. Futbol como deporte.
- Lección 1.2. Sistema primitivo.
- Lección 1.3. Sistema de dos líneas.
- Lección 1.4. Evolución de los sistemas de juego.
- Lección 1.5. La mentalidad ofensiva.
- Lección 1.6. El juego asociado.
- Lección 1.7. El sistema piramidal.
- Lección 1.8. La época de la WM.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 1.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II. – Fundamentación básica. En esta unidad el estudiante comprenderá de forma genérica que los entrenadores y formadores de equipos de futbol deben saber.

- Lección 2.1. Aspectos generales.
- Lección 2.2. Conceptualización del término sistema de juego.
- Lección 2.3. Elementos que componen un sistema de juego.
- Lección 2.4. Clasificación de los sistemas de juego.
- Lección 2.5. Como esbozar un sistema de juego.
- Lección 2.6. Criterios a la hora de elegir un sistema de juego.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III. – Teorización del sistema. En esta unidad el estudiante deberá analizar la evolución de los sistemas juego de futbol.

- Lección 3.1. El sistema de juego 1.4.2-3.1.
- Lección 3.2. Origen y evolución.
- Lección 3.3. Argumentos que explican la utilización de este sistema.
- Lección 3.4. Como trabajar el juego colectivo ofensivo y defensivo.
- Lección 3.5. Particularidades a desarrollar dentro de este sistema.
- Lección 3.6. Roles en ataque y en defensa del sistema.
- Lección 3.7. Organización básica del sistema de juego 1.4.2-3.1.
- Chat.-
- Tarea 1.-



Tarea 2.-
Foro.-
Prueba Guía # 3.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD IV. – El juego en ataque. En esta unidad el estudiante podrá comprender el sistema de juego como una unidad en conjunto ofensiva.

Lección 4.1. El juego colectivo ofensivo del sistema 1.4.2-3.1.
Lección 4.2. Transición de defensa a ataque: contraataque.
Lección 4.3. Ventajas e inconvenientes en el juego colectivo ofensivo del sistema 1.4.2-3.1.
Lección 4.4. Las acciones a balón parado en ataque.
Chat.-
Tarea 1.-
Tarea 2.-
Foro.-
Prueba Guía # 4.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD V. - El juego en defensa. En esta unidad el estudiante hará énfasis en el sistema de juego defensivo.

Lección 5.1. El juego colectivo defensivo del sistema 1.4.2-3.1.
Lección 5.2. Tipo de marcaje: defensa zonal-línea horizontal.
Lección 5.3. Importancia de un marcaje zonal.
Lección 5.4. Medios tácticos defensivos dentro de la estructura de un equipo que defiende en zona.
Lección 5.5. Ventajas e inconvenientes en el juego colectivo defensivo sin balón dentro del sistema 1.4.2-3.1.
Lección 5.6. Las acciones a balón parado en defensa.
Chat.-
Tarea 1.-
Tarea 2.-
Foro.-
Prueba Guía # 5.
Prueba Final.